

Требования

Уважаемые клиенты! Готовыми файлами считаются только те, которые не требуют дополнительных доработок для формирования спуска полос и записи PS файла.

Общие требования к файлам вёрстки

Дообрезной формат изделия должен быть больше формата после обрезки на:

- 3 мм с каждой стороны для листовок, брошюр, плакатов, каталогов и т.п.
- 5 мм с каждой стороны для изделий, подлежащих вырубке: папок, wobлеров, мобайлов, постеров, диспенсеров и др.
- черные плашки в цветных (СМУК) публикации не должны быть однокрасочными, чтобы они выглядели «серыми» в напечатанном издании;
- черный текст мелких и средних кеглей в цветных (СМУК) публикациях должен быть однокрасочным;
- наименование «пантонов» в прилинкованных графических файлах должны точно совпадать с наименованиями в программе верстки;

Не желательно, чтобы элементы, не уходящие в обрез, подходили ближе 5 мм к краю дообрезного формата.

В работу принимаются файлы следующих форматов:

Растровая графика:

- **Photoshop:** TIFF Uncompressed, СМУК, 300 dpi, файлы не должны содержать меток обреза, приводки и фальцовок (если необходимо показать положение фальцовок, используйте направляющие), TIFF-файл не должен содержать никаких дополнительных слоев (Layers), путей (Paths), каналов (Channels), за исключением пути обтравки (Clipping Path) или контура обтравки, сохраненного в отдельном канале. При конвертировании файлов из других форматов (JPEG, PCX, Kodak Photo CD) и других цветовых моделей (RGB, Indexed Colors, CIE Lab) вся ответственность за изменение цветов и изображения ложится на заказчика.

Векторная графика:

- **Adobe Illustrator:** (кроме CS3) EPS (каждая страница в отдельном файле), все внедренные растровые изображения должны быть в цветовой модели СМУК, все тексты, встречающиеся в файле, должны быть переведены в кривые, во избежание пропадания тонких линий и объектов в логотипах и изображениях, размер файла должен быть равен размеру издания (масштаб 100%), специальные эффекты (прозрачность, тень и т.д.) необходимо преобразовать в растровый объект.
- **Corel Draw** (сохраненные в версии 12 или ниже) СМУК, все внедренные растровые изображения должны быть в цветовой модели СМУК и с разрешением 300 dpi, все тексты, встречающиеся в файле, должны быть переведены в кривые, во избежание пропадания тонких линий и объектов в логотипах и изображениях, размер файла должен быть равен размеру издания (масштаб 100%), специальные эффекты (прозрачность, тень и т.д.) необходимо преобразовать в растровый объект.
- **Quark Xpress** (кроме верии 6, 7):

- все вставленные изображения должны быть в масштабе 100% без смещения, а окно должно иметь размер, равный изображению;
- все цвета публикации должны быть переведены в CMYK Process;
- окна под иллюстрации и текст не должны выступать за края дообрезного формата;
- все объекты на полосе, кроме меток фальца, должны быть сгруппированы, размер группы должен быть строго равен дообрезному формату;
- не допускается изменение регистра текста (задание параметров Small Caps, All Caps) средствами QuarkXPress;
- не допускается привязка текста к сетке базовых линий (Lock to Baseline Grid);
- не допускается использование связи текстовых блоков (Linked Text) на разных полосах;
- не допускается использование TrueType шрифтов в публикации;
- не следует верстать системными шрифтами (шрифтами, которые устанавливаются в процессе инсталляции Windows или MacOS);
- прилагайте только те шрифты, которые использованы в публикации;
- по возможности используйте для верстки шрифты PostScript;
- черные плашки в цветных (CMYK) публикации не должны быть однокрасочными, чтобы они выглядели «серыми» в напечатанном издании;
- черный текст мелких и средних кеглей в цветных (CMYK) публикациях должен быть однокрасочным;
- нескольким графическим файлам не должны присваиваться одинаковые имена;
- в наименованиях файлов нельзя использовать кириллицу;
- наименование «пантонов» в прилинкованных графических файлах должны точно совпадать с наименованиями в программе верстки;
- кроме верстки, должны быть также предоставлены все файлы поддержки (растровые и графические файлы), отвечающие требованиям, изложенным выше, и все шрифты, использованные в публикации.
- **MAC:** Макеты в программе MAC принимаются в виде EPS (шрифты кривленные) или PDF Карманные календари и визитки принимаются в формате Corel Draw или TIFF.

Работы, выполненные в программах Word, Excel не принимаются!

Внимание! При использовании в файлах в отличных CMYK цветовых моделей возможно несовпадение цвета в файле и на печати! В случае использования не CMYK модели в файле, претензии по цвету не принимаются!

Внимание! В случае выявления скрытого дефекта, связанного с несоблюдением данных условий, **типография останавливает работу по данному заказу** и связывается с заказчиком. При необходимости переделки макета, **все дополнительные расходы**, связанные с перевыводом фотоформ, приладка тиража, переделкой верстки заказчик принимает на себя.